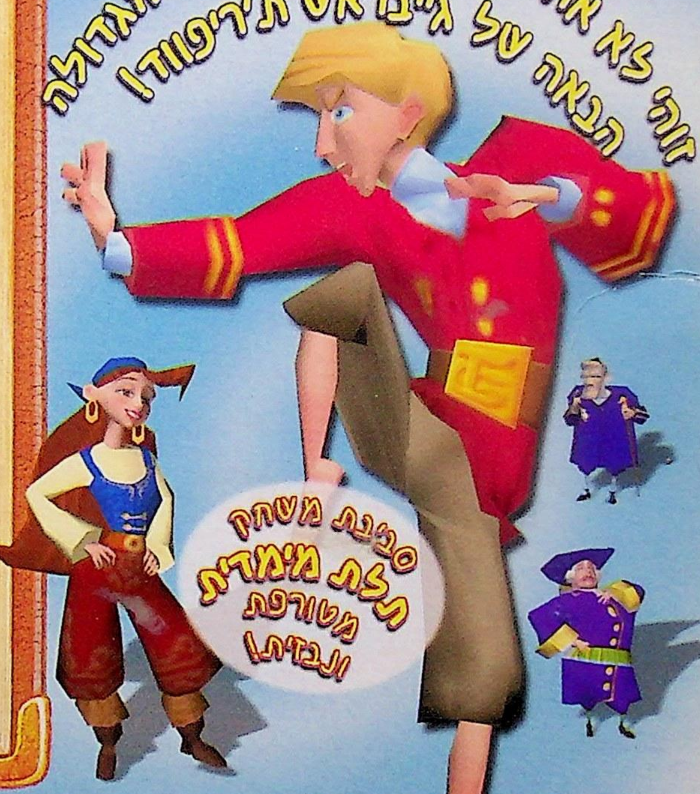


LucasArts Entertainment Company Presents
Escape from
Monkey Island™
LucasArts
Requires 3D Accelerator
צאו להרפתקה מרתקת עשירה בדרמה, תחבולות והומור, בפרק
הרביעי בסדרת משחקי ההרפתקאות המפורסמת ביותר
Contenido • Contenuto
Contenu • Content
OK
ELSPA
11+
© ELSPA

שככה יהיה לי טוב!

זוהי לא אחרת מאשר ההרפתקה הגדולה הבאה של ג'יבראש ת'ריפוודו!



בעודי יורק התוצה מתוך הפה שלי,
את תולות אי הקופים, תהיתי אם
חיי הפיראט מסתכמים בכך.
התעלמתי מאירועים שהיו צריכים
לשמש כסימן אזהרה, החל
מפגישתה של אשתי עם המוות
ועד לקשקושיו של המיליונר
האוסטרלי נגד הפיראטים. אם
רק הייתי בוחר בדרך אחרת,
לה-צ'וק היה עדיין מת והפגיעה
היתה נותרת עניין מסתורי. אם
לא הייתי לוקח חרב לידי,
הפיראטים חובבי היין של אזור
טרי-איילנד לא היו מאוימים
על ידי כוחות המעמד הגבוה
ואש השאול. אם רק... לפתע
טפחה על כתפי אצבע שעירה
של קוף מוכר. הגיע הזמן.
הזמן לקרב הגדול של חיי.

מתוך הספר: "זיכרונותיו של
ג'יברש ת'ריפווד: שנות אי הקופים"





הפרק הרביעי בסדרת ההרפתקאות
האגדית של אי הקופים!

סיפור מקורי מלא דרמה, תוכים מטורפים,
שודדי ים מעוותים ונבלים מרושעים!

עשרות תמונות רקע יפיפיות!

מאות חידות ותחבולות שיהוו אתגר לפיראטים
ותיקים... הממ..., ואם להרפתקנים חדשים!

בדיחות חדשות! משחקי מילים חדשים!
ועלבונות חדשים! הרבה יותר קופים מאשר
בשלושת המשחקים הקודמים גם יחד!





ESCAPE FROM MONKEY ISLAND™

Contenido • Contenuto
Contenu • Content
ELSPA
11+ OK
© ELSPA

monkey4.lucasarts.com

LUCAS Arts



ESCAPE FROM MONKEY ISLAND





LUCAS Arts

WINDOWS
CD-ROM
נדרש כרטיס מסך
מאיץ תלת מימד
לפרטים נוספים עיינו
בתחתית הקופסה



ESCAPE FROM MONKEY ISLAND™



LUCAS Arts





ESCAPE FROM MONKEY ISLAND™

דרישות מערכת מינימליות

מערכת הפעלה: חלונות 95/98

מחשב נדרש: תואם חלונות 95/98 ו-DirectX

מעבד נדרש: 200 MHz; מומלץ: 266 MHz ומעלה

זיכרון RAM: 32 MB

כרטיס מסך: 4 MB זיכרון לכרטיס מאיץ תלת מימד PCI או Direct3D AGP או OpenGL

כרטיס קול: כרטיס קול 16 bit

כונן תקליטורים במהירות 4 X IDE או SCSI

אמצעי שליטה: מקלדת תואמת חלונות. המשחק תומך גם בג'ויסטיק וב-Gamepad

DirectX: נדרש DirectX 7.0a ומעלה (DirectX 7.0a כלול בתקליטור המשחק).

נדרש כרטיס מעך מאיץ תלת מימד תואם ב 100% ב: DirectX או OpenGL.

כרטיסי תלת המימד הנתמכים:

NVIDIA Riva 128/RIVA 128ZX	ATI Rage 128	3dfx Voodoo Graphics
NVIDIA GeForce256	ATI Rage 128 Pro	3dfx Voodoo Banshee
NVIDIA RIVA TNT Vanta	ATI Dual Rage 128 Pro	3dfx Voodoo2
NVIDIA GeForce 256/GeForce2	ATI Radenon	3dfx Voodoo3
Rendition V2200	Matrox G200	3dfx Voodoo5
S3 Savage 4 / Savage 4 Pro	Matrox G400	3Dlabs Permedia 3
S3 Savage 200	NVIDIA Riva TnT/TnT2	3Dlabs GLINT R3

ישנם כרטיסי תלת מימד נוספים הנתמכים על ידי המשחק. לרשימה מלאה של הכרטיסים הנתמכים אנא עיינו במדריך לפתרון בעיות בתפריט פתיחת המשחק, או באתר התמיכה הטכנית של LucasArts: www.lucasarts.com

הערה: יתכן ותצטרכו לשדרג את התקני המערכת שלכם עבור אמצעי החומרה שמותקנים בו.

נתקלתם בבעיה? לרשותכם פועל קו שירות בימים א'-ה' בשעות 10:00-20:00 וביום ו' בין השעות 10:00-14:00 טל: 09-9712606 פקס: 09-9712610 e-mail: hed-arzi@telerom.co.il